

Ejercicio 2

Mulán está en una batalla muy importante, y tiene que atravesar el ejército enemigo para poder llegar al palacio y rescatar al emperador.

Se pide

Realizar una función que dada una matriz de **enemigo_t**, devuelva por qué columna tiene que pasar Mulan, sabiendo que tiene que pasar por **la columna en la que menos energía gaste** peleando con sus enemigos. Mulan pierde energía dependiendo de la fuerza de cada enemigo, si su enemigo tiene 20 de fuerza entonces ella pierde 20 de energía en ese combate.

Tener en cuenta:

- Algunos enemigos ya están vencidos y no tiene que pelear con ellos.
- Hay personas de su ejército infiltradas entre los enemigos, y tampoco tiene que pelear con ellos. A estos infiltrados los reconoce porque, a diferencia de los del batallón enemigo, ellos tienen una cinta en el brazo con la letra M.
- La fuerza de ataque se multiplica por dos si el enemigo tiene una "ballesta" entre sus armas.

```
typedef struct enemigo {
    char letra_cinta;
    bool vencido;
    char armas[MAX_NOMBRE][MAX_ARMAS]; // espada, cuchillo, ballesta, etc
    int fuerza;
} enemigo_t;
```